|  |  |
| --- | --- |
|  | PRO101 Rapport |
|  |  |
| 29.05.2017 |  |

Innhold

[Om rapporten 2](#_Toc482180257)

[Innledning 3](#_Toc482180258)

[Idè og konsept 4](#_Toc482180259)

[Utviklingsmetodikk 5](#_Toc482180260)

[Prototype 6](#_Toc482180261)

[Prinsipper 7](#_Toc482180262)

[Målgruppen 7](#_Toc482180263)

[Usability 7](#_Toc482180264)

[Designprinsipper 7](#_Toc482180265)

[Universell utforming 7](#_Toc482180266)

[Innhold/Tjenester 7](#_Toc482180267)

[Bruk av Git 9](#_Toc482180268)

[Tekniske valg 10](#_Toc482180269)

[Referanser 11](#_Toc482180270)

# Om rapporten

|  |  |
| --- | --- |
| Emnekode og emnenavn: | PRO101 Webprosjekt |
| Innleveringsdato: | 29. mai 2017 |
| Antall sider: |  |
| Antall ord |  |
| Gruppenummer | 24 |
| Studentnavn: | Studentnummer: |
| Endre Mikal Synnes | 704293 |
| Cem Karlsen | 704061 |
| Andreas Ritter | 703965 |
| Kai H T Mortensen\_Langhaug | 704342 |

# Innledning

* Presentere gruppen
* Oppgaven
* Konsept

# Idè og konsept

## Hvordan vi kom fram til ideen

Slik informasjonen til studenter hos Westerdals er nå, så vet et forbedringspotensial for å få informasjon fram til de studentene informasjonen kan være aktuell for. I dag har vi en Facebook gruppe (Westerdals Sosial), hvor alt mulig av informasjon, arrangementer og aktiviteter publiseres. Problemet her er at alt blir en enste stor smørje og ting som er interessant for den enkelte forsvinner i all informasjon som kanskje ikke er interessant eller relevant for den enkelte. På denne Facebook-gruppen ligger heller ikke all informasjon. Så slik vi ser det finnes det ikke en enkel måte å finne informasjon som er interessant for akkurat deg. Enten ender du opp med å finne alt mulig du ikke er interessert i eller ikke finne det du er ute etter.

Ideen vår

* Hvordan vi kom fram til ideen
* Hvorfor
* Hva
* Hva er unikt

# Utviklingsmetodikk

* Kanban
  + Taiga
* Uke til uke
* Rapporter

# Prototype

* Hvordan vi utviklet prototypen
* Intervjuer
* Hvordan vi brukte prototypen til videre utvilling
* Link til min prototype (Endre)

# Prinsipper

## Målgruppen

## Usability

## Designprinsipper

## Universell utforming

## Innhold/Tjenester

# Prosess

# Bruk av Git

* Contributors-graf
  + Skjermbilde
* Hvordan vi brukte det

# Tekniske valg

* Databaser
  + SQL
  + Iluminate/database for å koble til database og modell
* JavaScript
* PHP-filer
* PHP-classes
* HTML /CSS

# Referanser

* Kilder
* Free CSS
* Intervjuer